

Comment jouer au minigolf ?

Le mini-golf est une activité sportive unique en son genre puisqu'elle ne demande pas un gros effort physique, il ne s'agit pas non plus d'avoir une masse musculaire trop importante vu qu'on peut pratiquer ce sport sans faire couler trop de sueur.

Cela dit, pour y jouer il est nécessaire d'avoir une excellente capacité de concentration, une patience sans faille, et des réflexes assez développés.

Environnement et équipements

On peut jouer au mini-golf seul ou à plusieurs.

Chaque joueur possède une balle et un putter (aussi appelé club).

Chaque parcours est numéroté et comprend 18 trous (dites aussi pistes).

Les pistes peuvent être faites soit en béton, en Éternit ou bien en feutre.

BUT DU JEU

La finalité du jeu est de réussir à placer la balle dans tous les trous de chaque parcours en un minimum de coups.

LES RÈGLES DU JEU

- Vous ne pouvez commencer à jouer que lorsque le joueur précédent aura terminé son jeu entièrement.
- Le premier tir doit toujours être joué depuis le début du parcours, et si la balle ne franchit pas la ligne de frontière rouge le tir suivant devra être rejoué du début. Vous devez continuer à jouer jusqu'à ce que vous ayez passé la ligne de frontière.
- Les participants sont libres de choisir de débiter le jeu depuis n'importe quel point du parcours.
- Lors de chaque déplacement de la balle avec le putter, vous marquez un point.
- Vous avez droit à un maximum de six coups pour mettre la balle dans le trou, si vous échouez, vous passez au jeu suivant et on vous rajoute sept points à votre compte, cet ajout est constitué d'un point de pénalité additionné aux six points des coups manqués.
- Il est strictement interdit de toucher la balle avec les mains, si c'est le cas on rajoute un point à votre compte.
- Chaque obstacle doit être dépassé en trois coups au maximum, sinon 4 points seront rajoutés à votre compte (dont trois coups manqués et un point de pénalité) et vous devez placer votre balle 30 cm après l'obstacle.
- Si le parcours est constitué de plusieurs obstacles successifs, il faudra commencer par franchir le premier obstacle, une fois que c'est fait, vous continuerez à jouer sans dépasser le maximum de sept coups.
- Si le parcours contient deux monticules successifs, ces derniers doivent être franchis en un seul coup, sinon vous devrez recommencer depuis le début.
- Si la balle dépasse les limites du parcours elle sera remise à 15 cm de son endroit de sortie et vous serez pénalisé d'un point.
- Si la balle franchit les limites et revient sur le jeu d'elle-même, on vous rajoute un point de pénalité et vous continuez le jeu.
- Si la balle s'arrête trop près de la frontière du parcours ou d'un obstacle on pourra la déplacer jusqu'à 20 cm à condition que le déplacement se fasse perpendiculairement à la bordure, sachant que cela ne pénalise en rien le joueur.
- A la fin du jeu, le joueur ayant collecté le moins de points est reconnu gagnant.